



# Investor Presentation

November 2025

## 유의사항

(주)네오위즈는 2011년부터 한국채택국제회계기준(K-IFRS)을 도입하여  
본 자료에 포함된 재무실적 및 영업성과는 모두 K-IFRS 기준으로 작성되었으며,  
연결 실적의 경우 지배회사인 (주)네오위즈와 종속회사를 대상으로 작성되었습니다.

회사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성에 대해 보장하지 않으며,  
본 자료에 서술된 내용은 과거 또는 미래에 대한 약속이나 진술로 간주될 수 없습니다.

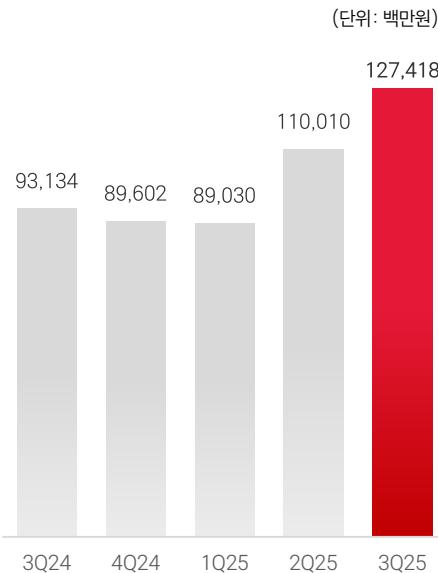
따라서, 본 자료는 투자자들의 투자 결과에 대하여 어떠한 법적인 목적으로 사용되어서는 안되며,  
본 자료에서 제공되는 정보에 의거하여 발생되는 투자 결과에 대해 어떠한 책임을 지지 않음을 알려드립니다.  
(과실 및 기타의 경우 포함)

본 자료는 자료 작성일 현재의 사실에 기초하여 작성된 것이며,  
향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 업데이트 책임을 지지 않습니다.

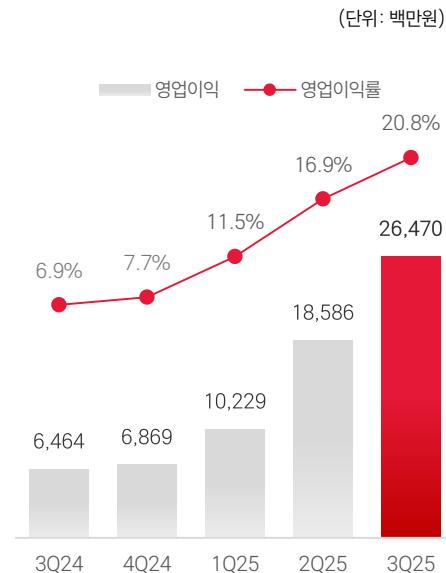
# 분기 실적 요약

3Q 2025 매출액 1,274억 원, 영업이익 265억 원, 당기순이익 250억 원

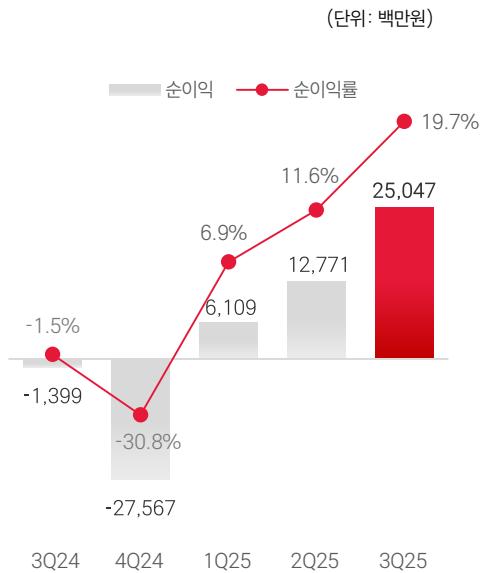
매출액



영업이익



순이익



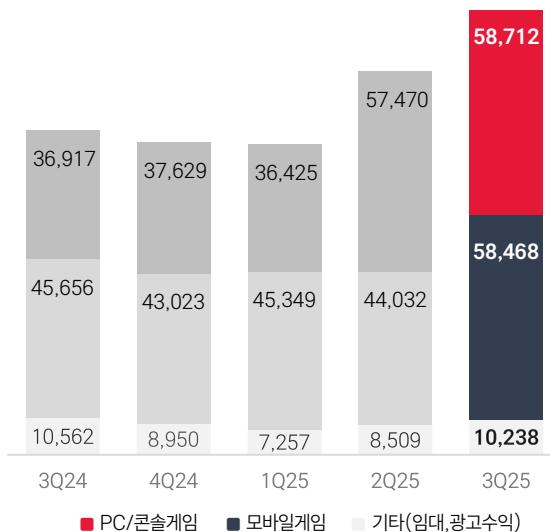
# 분기 매출액

3Q 2025 매출액 1,274억 원, YoY 36.8% ▲, QoQ 15.8% ▲

- PC/콘솔 게임 587억 원 (YoY 59.0%, QoQ 2.2%) : ‘P의 거짓’ 견조한 판매 및 ‘Shape of dreams’ 신규 출시 효과
- 모바일 게임 585억 원 (YoY 28.1%, QoQ 32.8%) : ‘브라운더스트 2’ 2주년 매출 이연 및 후속 이벤트 효과

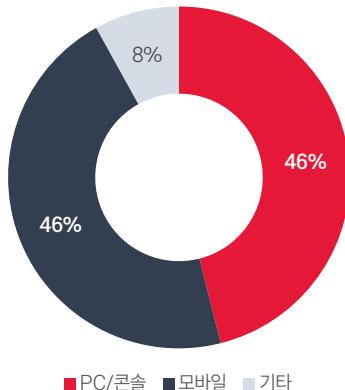
매출액 추이

(단위: 백만원)

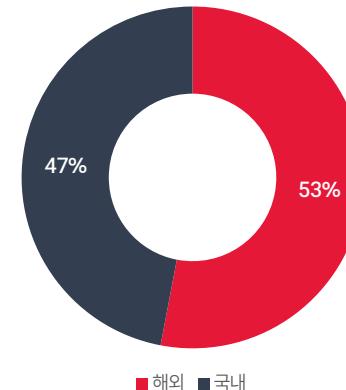


매출액 비중

[3Q25 플랫폼별 매출]



[3Q25 지역별 매출]



# 분기 영업비용

3Q 2025 영업비용 1,009억 원, YoY 16.5% ▲, QoQ 10.4% ▲

- 인건비 : 전분기 인센티브 충당금 기저효과에 따른 감소
- 변동비 : ‘브라운더스트2’ 매출 증가 및 ‘Shape of dreams’ 신규 런칭에 따른 플랫폼 수수료 증가

(단위: 백만원)	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	3Q25	YoY	QoQ
영업비용	86,670	82,733	78,802	91,424	100,947	16.5%	10.4%
인건비	38,182	39,287	36,597	41,843	36,612	-4.1%	-12.5%
변동비	25,730	23,712	24,769	30,744	45,298	76.1%	47.3%
마케팅비	10,438	8,045	5,589	8,316	8,438	-19.2%	1.5%
상각비	4,954	3,960	5,643	3,499	3,408	-31.2%	-2.6%
기타비용	7,366	7,730	6,197	7,022	7,192	-2.4%	2.4%

# 분기 사업 하이라이트

## ‘브라운더스트2’ 7분기 연속 성장세 기록

- 2주년 업데이트 및 후속 이벤트를 통해 역대 최고 매출 갱신
- 단기 성과에 연연하지 않는 팬 중심 서비스로 2026년 성장 목표

### 3Q 주요 활동 과 4Q 계획



구분	6월	7월	8월	9월	10월	11월	12월
주년	2주년						2.5주년
BM	프레스티지 스킨, 수영복 코스튬		프레스티지 스킨, 수영복 코스튬		콜라보 복각	할로윈 코스튬	
스토리		스토리팩 18				스토리팩 19	
플랫폼	웹상점						Steam

### 국가별 오프라인 이벤트

한국	2주년 행사				Fan Event	AGF
대만 / 중국	빌리빌리	팬시 프론티어			Fan Event	
일본		코믹마켓	쿄마후	도쿄게임쇼	Pop-up Cafe	Offline Event
미국	코믹콘	애니메 뉴욕				

# 분기 사업 하이라이트

## 9월 출시한 인디 게임 ‘Shape of dreams’

- 출시 2주 만에 누적 판매량 50만 장 돌파
- 25년 4분기 : 공식 모드 지원 및 다양한 엔드게임 등 업데이트
- 26년 상반기 : 신규 파이널 보스 및 엔딩 추가 등 업데이트 및 플랫폼 확장



# 신작 라인업

## Phase 1: 2026년 주요 타이틀 운영에 집중, 성장성 높은 인디게임 발굴

시기	게임	장르	플랫폼	시장	자체개발/퍼블리싱
상반기	고양이와 스패: 마법의 레시피	시뮬레이션	모바일	글로벌	자체개발
	Kill the Shadow	내러티브 추리 어드벤처	PC(Steam)	글로벌	퍼블리싱
하반기	안녕서울: 이태원편	퍼즐 플랫포머	PC(Steam)	글로벌	퍼블리싱
	킹덤 2	MMORPG	모바일	글로벌	자체개발

## Phase 2: 본격적 글로벌 IP 확장 준비

게임	장르	플랫폼	시장	자체개발/퍼블리싱
Wolfeye Studios 신작	1인칭 RPG	PC/콘솔	글로벌	퍼블리싱
Zakazane Studio 신작	서부 느와르 CRPG	PC/콘솔	글로벌	퍼블리싱
라이프 시뮬레이션 신작	라이프 시뮬레이션	PC/콘솔	글로벌	자체개발
서바이벌 액션 어드벤처 신작	서바이벌 액션 어드벤처	PC/콘솔	글로벌	자체개발
P의 거짓 차기작	소울라이크	PC/콘솔	글로벌	자체개발
진승호 디렉터 신작	스토리 중심 RPG	PC/콘솔	글로벌	자체개발
이상균 디렉터 신작	소울라이크	PC/콘솔	글로벌	자체개발

# Appendix : 요약 재무제표

연결 재무상태표

(단위: 백만원)	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	3Q25
유동자산	302,822	314,032	316,235	336,127	357,054
현금및현금성자산	112,373	116,867	99,854	95,937	89,587
매출채권및기타채권	42,444	49,310	36,257	67,147	47,197
유동금융자산	141,244	141,032	173,184	159,782	209,113
기타유동자산	6,761	6,823	6,940	13,261	11,157
<b>비유동자산</b>	<b>348,897</b>	<b>305,966</b>	<b>304,782</b>	<b>306,070</b>	<b>307,524</b>
매출채권및기타채권	1,213	1,249	1,259	1,253	1,281
공동기업 및 관계기업투자	22,386	22,337	22,419	22,218	22,346
투자부동산	29,022	26,657	26,521	26,385	26,249
유형자산	85,753	87,493	86,957	86,163	85,690
무형자산	136,973	99,599	94,998	91,856	92,991
비유동금융자산	37,561	36,291	37,595	41,679	43,544
기타비유동자산	35,989	32,340	35,033	36,516	35,423
<b>자산총계</b>	<b>651,719</b>	<b>619,998</b>	<b>621,017</b>	<b>642,197</b>	<b>664,577</b>
유동부채	77,491	81,060	75,478	87,315	79,744
비유동부채	34,317	20,002	19,551	22,404	23,921
<b>부채총계</b>	<b>111,808</b>	<b>101,062</b>	<b>95,028</b>	<b>109,719</b>	<b>103,665</b>
<b>지배기업소유주지분</b>	<b>505,160</b>	<b>487,326</b>	<b>495,657</b>	<b>503,910</b>	<b>533,217</b>
자본금	11,017	11,017	11,017	11,017	11,017
주식발행초과금	129,989	129,989	129,989	129,989	129,989
이익잉여금	449,877	420,821	428,059	440,620	466,600
기타자본	(85,722)	(74,500)	(73,409)	(77,717)	(74,389)
<b>비자본지분</b>	<b>34,750</b>	<b>31,611</b>	<b>30,332</b>	<b>28,568</b>	<b>27,695</b>
<b>자본총계</b>	<b>539,911</b>	<b>518,937</b>	<b>525,989</b>	<b>532,478</b>	<b>560,912</b>
<b>부채와자본총계</b>	<b>651,719</b>	<b>619,998</b>	<b>621,017</b>	<b>642,197</b>	<b>664,577</b>

연결 손익계산서

(단위: 백만원)	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	3Q25
영업수익	93,134	89,602	89,030	110,010	127,418
영업비용	86,670	82,733	78,802	91,424	100,947
영업이익	<b>6,464</b>	<b>6,869</b>	<b>10,229</b>	<b>18,586</b>	<b>26,470</b>
금융수익	611	10,753	4,109	4,184	4,807
금융비용	6,692	4,569	4,976	5,008	(870)
영업외수익	2,922	4,765	589	90	691
영업외비용	1,820	39,724	708	418	(151)
관계기업투자평가손익	(192)	(27)	(197)	(208)	8
<b>법인세치감전순이익</b>	<b>1,293</b>	<b>(21,933)</b>	<b>9,044</b>	<b>17,225</b>	<b>32,997</b>
법인세비용	2,692	5,634	2,935	4,454	7,951
<b>당기순이익</b>	<b>(1,399)</b>	<b>(27,567)</b>	<b>6,109</b>	<b>12,771</b>	<b>25,047</b>
지배회사의 소유주지분	1,416	(24,682)	7,279	14,009	25,950
비자본지분	(2,815)	(2,885)	(1,170)	(1,238)	(903)

# 감사합니다