



2025년 2분기 실적발표

2025. 8. 8



유의사항

본 자료는 한국채택회계기준에 따라 작성된 연결 영업실적입니다.

본 회사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성과 완벽성을 보장하지 않으며,

예상, 전망 또는 주관적 판단에 의한 표현이 포함되어 있을 수 있습니다.

따라서 본 자료에서 제공되는 정보에 의하여 발생하는 투자 결과에 대해 어떠한 책임을 지지 않으며,

본 자료에 변경사항이 발생할 경우 이를 의무적으로 업데이트를 제공해야 할 책임이 있지 않음을 알려드립니다.

목차

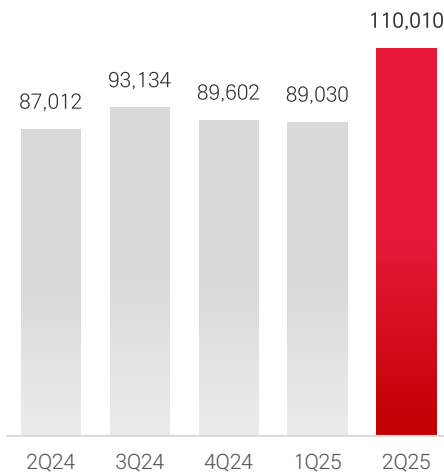
1. 분기 실적 요약
2. 분기 매출액
3. 분기 영업비용
4. 분기 사업 하이라이트
5. 상반기 실적 요약
6. 신작 라인업
7. 요약 재무제표

분기 실적 요약

2Q 2025 매출액 1,100억 원, 영업이익 186억 원, 당기순이익 128억 원

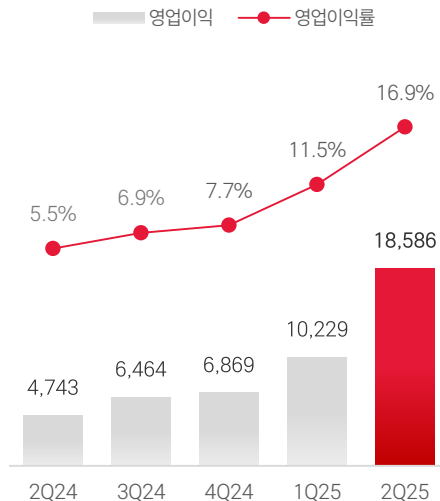
매출액

(단위: 백만원)



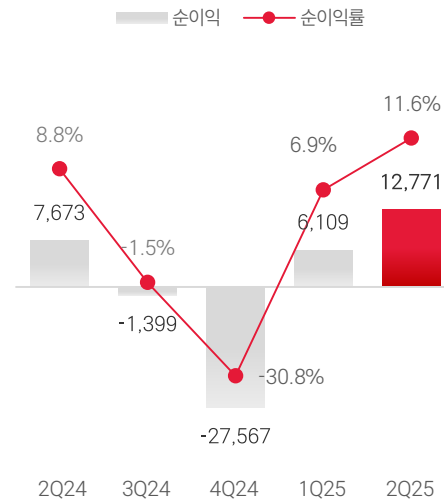
영업이익

(단위: 백만원)



순이익

(단위: 백만원)



분기 매출액

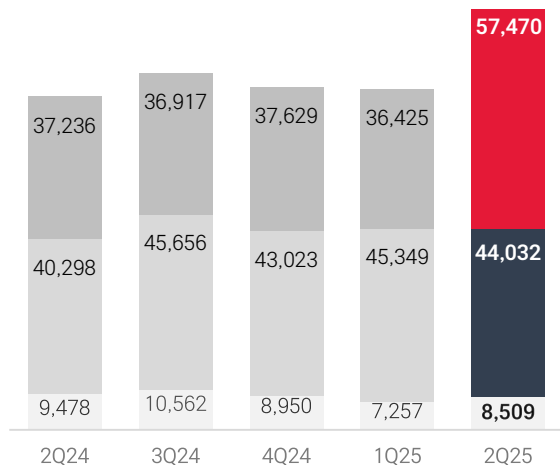
2Q 2025 매출액 1,100억 원, YoY 26.4% ▲, QoQ 23.6% ▲

- PC/콘솔 게임 575억 원 (YoY 54.3%, QoQ 57.8%) : 'P의 거짓: 서곡' 출시 성과 및 'DJMAX RESPECT V' 신규 DLC 출시 효과
- 모바일 게임 440억 원 (YoY 9.3%, QoQ -2.9%) : '브라운더스트 2' 2주년 이벤트 효과 매출이연으로 일부 반영, 자회사 모바일게임 매출 감소

매출액 추이

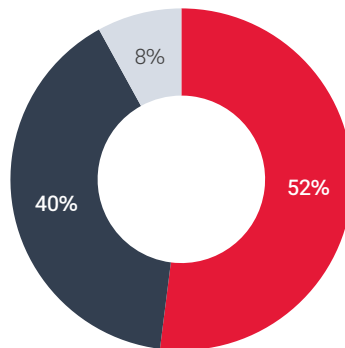
(단위: 백만원)

■ PC/콘솔게임 ■ 모바일게임 ■ 기타(임대,광고수익)



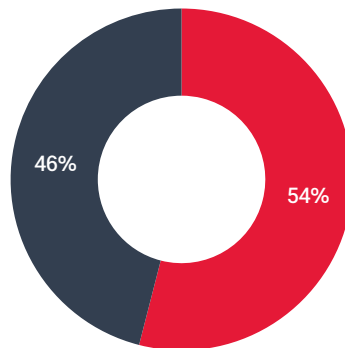
매출액 비중

[2Q25 플랫폼별 매출]



■ PC/콘솔 ■ 모바일 ■ 기타

[2Q25 지역별 매출]



■ 해외 ■ 국내

분기 영업비용

2Q 2025 영업비용 914억 원, YoY 11.1% ▲, QoQ 16.0% ▲

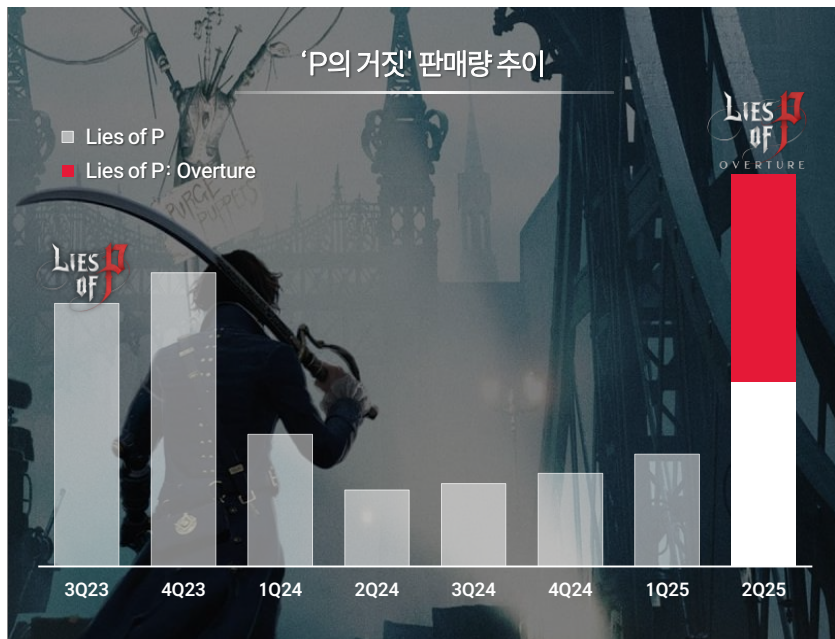
- 인건비 : 'P의 거짓' 본편 및 DLC 성과에 따른 인센티브 총당금 반영 등
- 마케팅비 : '브라운더스트 2'의 2주년 이벤트 및 'P의 거짓: 서곡' 마케팅 활동

(단위: 백만원)	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25	YoY	QoQ
영업비용	82,269	86,670	82,733	78,802	91,424	11.1%	16.0%
인건비	39,715	38,182	39,287	36,597	41,843	5.4%	14.3%
변동비	22,512	25,730	23,712	24,769	30,744	36.6%	24.1%
마케팅비	8,283	10,438	8,045	5,589	8,316	0.4%	48.8%
상각비	4,153	4,954	3,960	5,643	3,499	-15.7%	-38.0%
기타비용	7,606	7,366	7,730	6,197	7,022	-7.7%	13.3%

분기 사업 하이라이트

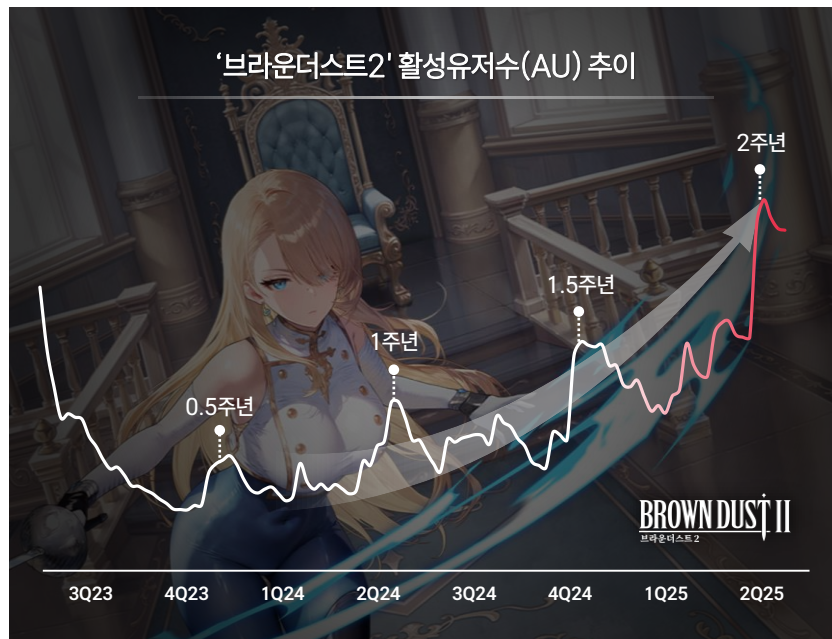
‘P의 거짓: 서곡’ 출시에 힘입어 분기 최고 판매량 기록

- DLC 호평 → 본편 매출 견인 → DLC 잠재유저 확대



‘브라운더스트2’ 2주년 이벤트로 최고 매출과 트래픽 달성

- 글로벌 팬덤 강화 액션, 새로운 BM과 콘텐츠로 신규 및 복귀유저 유입

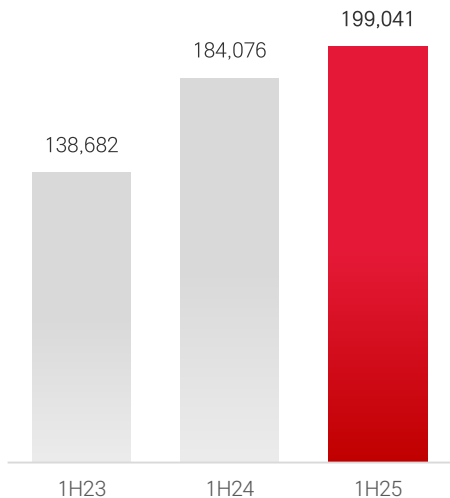


상반기 실적 요약

1H 2025 매출액 1,990억 원, 영업이익 288억 원, 당기순이익 189억 원

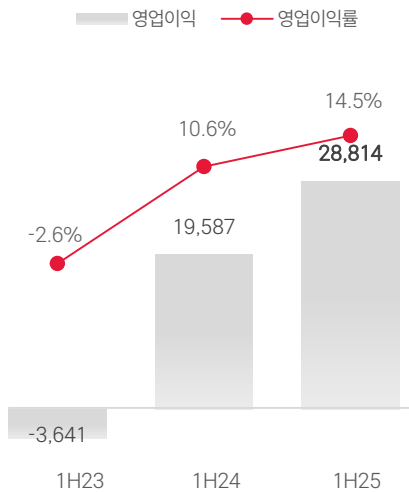
매출액

(단위: 백만원)



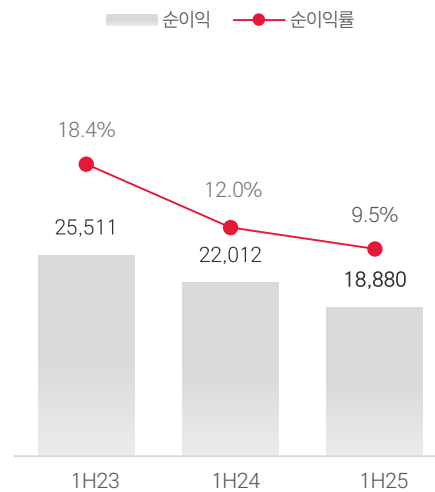
영업이익

(단위: 백만원)



순이익

(단위: 백만원)



신작 라인업

출시	게임	장르	플랫폼	시장	자체개발/퍼블리싱
2025년	Shape of Dreams	로그라이크 MOBA	PC(Steam)	글로벌	퍼블리싱
	고양이와 스프: 마법의 레시피	시뮬레이션	모바일	글로벌	자체개발
	안녕서울: 이태원편	퍼즐 플랫폼머	PC(Steam)	글로벌	퍼블리싱
	Kill The Shadow	내러티브 추리 어드벤처	PC(Steam)	글로벌	퍼블리싱
2026년 이후	킹덤 2	MMORPG	모바일	글로벌	자체개발
	Wolfeye Studios 신작	1인칭 RPG	PC/콘솔	글로벌	퍼블리싱
	Zakazane Studio 신작	서부 느와르 CRPG	PC/콘솔	글로벌	퍼블리싱
	라이프 시뮬레이션 신작	라이프 시뮬레이션	PC/콘솔	글로벌	자체개발
	서바이벌 액션 어드벤처 신작	서바이벌 액션 어드벤처	PC/콘솔	글로벌	자체개발
	P의 거짓 차기작	소울라이크	PC/콘솔	글로벌	자체개발

※ 위 계획은 현재 기준이며, 기획/초기 개발 단계의 프로젝트는 제외하였음.

요약 재무제표

연결 재무상태표

(단위: 백만원)	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25
유동자산	306,422	302,822	314,032	316,235	336,127
현금및현금성자산	125,367	112,373	116,867	99,854	95,937
매출채권및기타채권	42,774	42,444	49,310	36,257	67,147
유동금융자산	131,378	141,244	141,032	173,184	159,782
기타유동자산	6,903	6,761	6,823	6,940	13,261
비유동자산	349,662	348,897	305,966	304,782	306,070
매출채권및기타채권	1,230	1,213	1,249	1,259	1,253
공동기업 및 관계기업투자	22,577	22,386	22,337	22,419	22,218
투자부동산	29,169	29,022	26,657	26,521	26,385
유형자산	86,270	85,753	87,493	86,957	86,163
무형자산	146,157	136,973	99,599	94,998	91,856
비유동금융자산	28,804	37,561	36,291	37,595	41,679
기타비유동자산	35,455	35,989	32,340	35,033	36,516
자산총계	656,084	651,719	619,998	621,017	642,197
유동부채	74,858	77,491	81,060	75,478	87,315
비유동부채	34,948	34,317	20,002	19,551	22,404
부채총계	109,805	111,808	101,062	95,028	109,719
지배기업소유주지분	510,917	505,160	487,326	495,657	503,910
자본금	11,017	11,017	11,017	11,017	11,017
주식발행초과금	129,989	129,989	129,989	129,989	129,989
이익잉여금	448,438	449,877	420,821	428,059	440,620
기타자본	(78,527)	(85,722)	(74,500)	(73,409)	(77,717)
비지배지분	35,362	34,750	31,611	30,332	28,568
자본총계	546,279	539,911	518,937	525,989	532,478
부채와자본총계	656,084	651,719	619,998	621,017	642,197

연결 손익계산서

(단위: 백만원)	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	2Q25
영업수익	87,012	93,134	89,602	89,030	110,010
영업비용	82,269	86,670	82,733	78,802	91,424
영업이익	4,743	6,464	6,869	10,229	18,586
금융수익	4,415	611	10,753	4,109	4,184
금융비용	(137)	6,692	4,569	4,976	5,008
영업외수익	658	2,922	4,765	589	90
영업외비용	3,035	1,820	39,724	708	418
관계기업투자평가손익	(271)	(192)	(27)	(197)	(208)
법인세차감전순이익	6,646	1,293	(21,933)	9,044	17,225
법인세비용	(1,027)	2,692	5,634	2,935	4,454
당기순이익	7,673	(1,399)	(27,567)	6,109	12,771
지배회사의 소유주지분	7,791	1,416	(24,682)	7,279	14,009
비지배지분	(118)	(2,815)	(2,885)	(1,170)	(1,238)