



Investor Presentation

May 2025



유의사항

(주)네오위즈는 2011년부터 한국채택국제회계기준(K-IFRS)을 도입하여
본 자료에 포함된 재무실적 및 영업성과는 모두 K-IFRS 기준으로 작성되었으며,
연결 실적의 경우 지배회사인 (주)네오위즈와 종속회사를 대상으로 작성되었습니다.

회사는 본 자료에 서술된 재무실적 및 영업성과의 정확성에 대해 보장하지 않으며,
본 자료에 서술된 내용은 과거 또는 미래에 대한 약속이나 진술로 간주될 수 없습니다.

따라서, 본 자료는 투자자들의 투자 결과에 대하여 어떠한 법적인 목적으로 사용되어서는 안되며,
본 자료에서 제공되는 정보에 의거하여 발생되는 투자 결과에 대해 어떠한 책임을 지지 않음을 알려드립니다.
(과실 및 기타의 경우 포함)

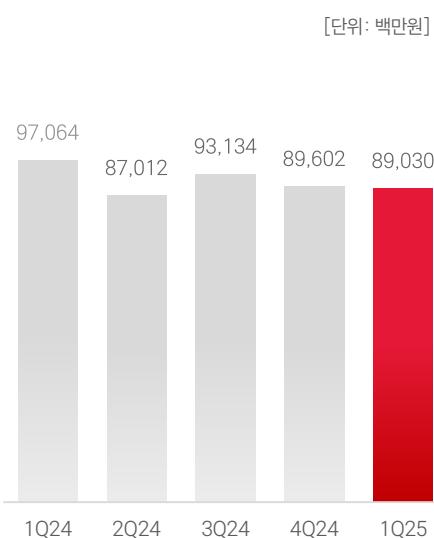
본 자료는 자료 작성일 현재의 사실에 기초하여 작성된 것이며,
향후 변경되는 새로운 정보나 미래의 사건에 대해 업데이트 책임을 지지 않습니다.

Earnings Result

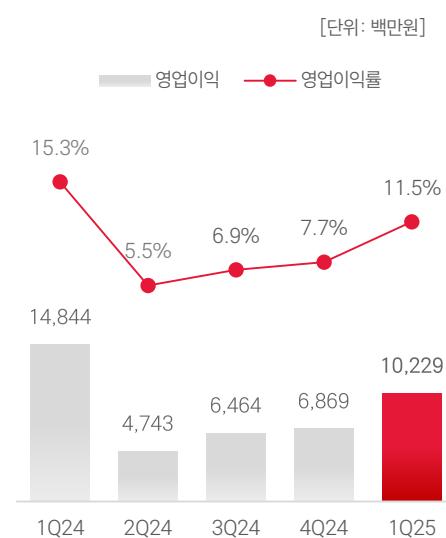
분기 실적 요약

1Q 2025 매출액 890억 원, 영업이익 102억 원, 당기순이익 61억 원

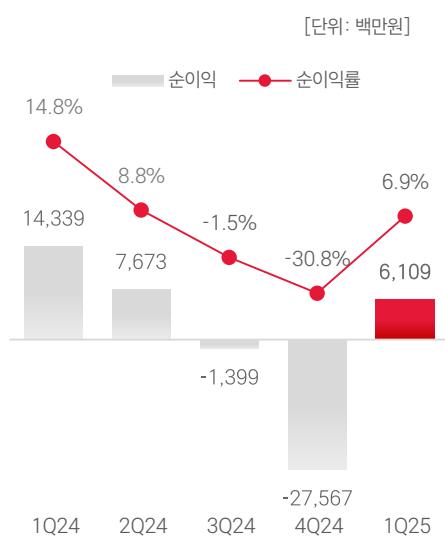
매출액



영업이익



순이익

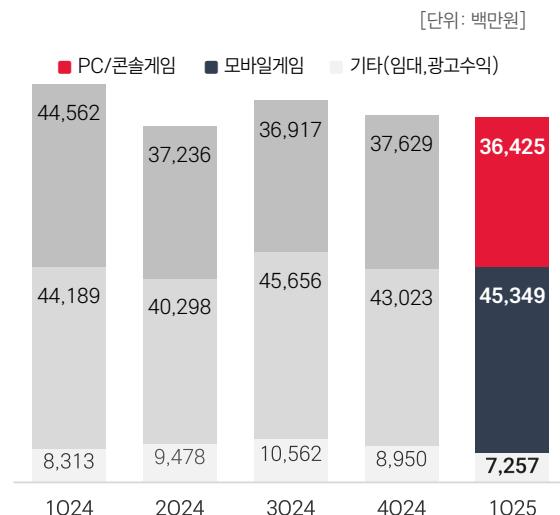


분기 매출액

1Q 2025 매출액 890억 원, YoY 8.3% ▼, QoQ 0.6% ▼

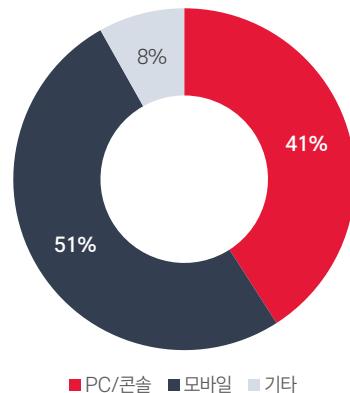
- PC/콘솔 게임 364억 원 (YoY -18.3%, QoQ -3.2%) : 'P의 거짓' DLC 트레일러 공개로 판매 증가되었으나 전분기 스팀 할인 효과 제거되며 감소
- 모바일 게임 453억 원 (YoY 2.6%, QoQ 5.4%) : '브라운더스트 2' 1.5주년 이벤트 효과 및 오프라인 행사 등으로 매출 상승

매출액 추이

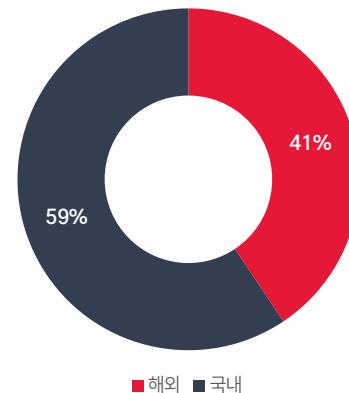


매출액 비중

[1Q25 플랫폼별 매출]



[1Q25 지역별 매출]



분기 영업비용

1Q 2025 영업비용 788억 원, YoY 4.2% ▼, QoQ 4.8% ▼

- 인건비 : 인센티브 감소 영향
- 마케팅비 : 효율적인 마케팅 전략으로 비용 절감 효과 지속

(단위: 백만원)	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25	YoY	QoQ
영업비용	82,220	82,269	86,670	82,733	78,802	-4.2%	-4.8%
인건비	39,978	39,715	38,182	39,287	37,040	-7.3%	-5.7%
변동비	22,495	22,512	25,730	23,712	24,505	8.9%	3.3%
마케팅비	8,341	8,283	10,438	8,045	5,589	-33.0%	-30.5%
상각비	4,208	4,153	4,954	3,960	5,062	20.3%	27.8%
기타비용	7,198	7,606	7,366	7,730	6,605	-8.2%	-14.5%

Growth Strategy



중장기 사업 전략

내러티브 중심 게임 자체개발 및 소싱으로 **프랜차이즈 IP 확보** 및 **지속 성장**

- 스토리와 세계관 기반의 팬덤 확대는 곧 매출 성장
- 매년 1개 이상 글로벌 팬덤을 갖춘 IP 프랜차이즈 출시로 지속 성장 목표



탄탄한 스토리/세계관 기반
게임 개발 및 소싱

스토리 몰입감과 기대감으로
팬덤 확보

후속작 출시로 IP화 및
글로벌 팬덤 확대

IP 신작 및 시리즈 출시로
지속 성장

Story & Universe

Fan Base

Serialize

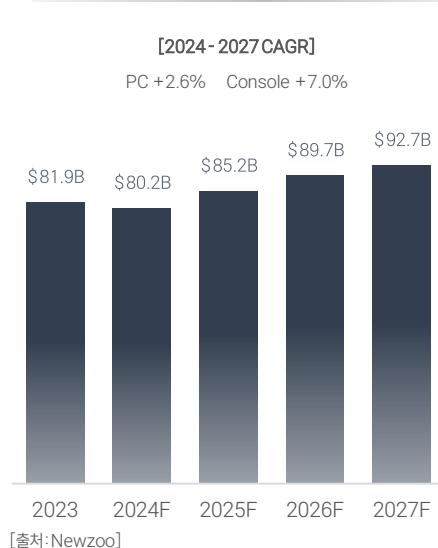
Growth

'P의 거짓' IP 프랜차이즈 가능성

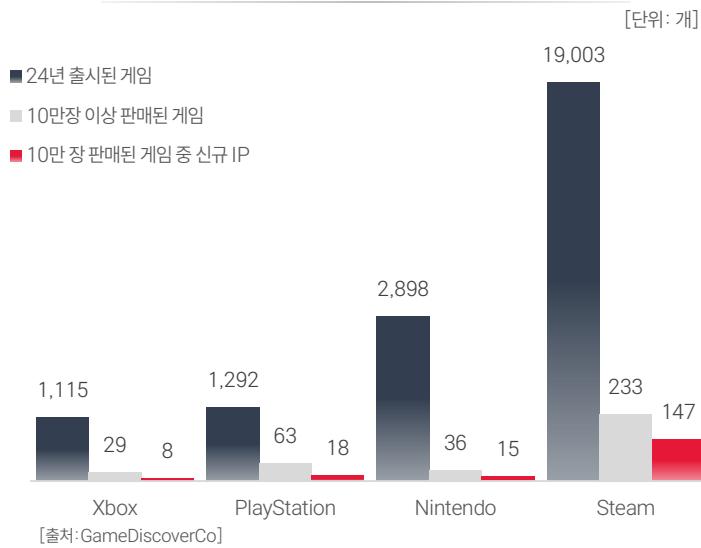
글로벌 PC/콘솔 시장에서 IP화 성공 가능성을 확인한 'P의 거짓'

- 24년 출시된 게임 중 10만장 이상 판매된 신규 IP 게임은 0.8% 수준인 반면,
- 매력적인 스토리와 우수한 게임성으로 출시 후 한달만에 100만장 판매 기록하며 글로벌 시장에서 인지도 확보한 'P의 거짓'

글로벌 PC/콘솔 시장 전망



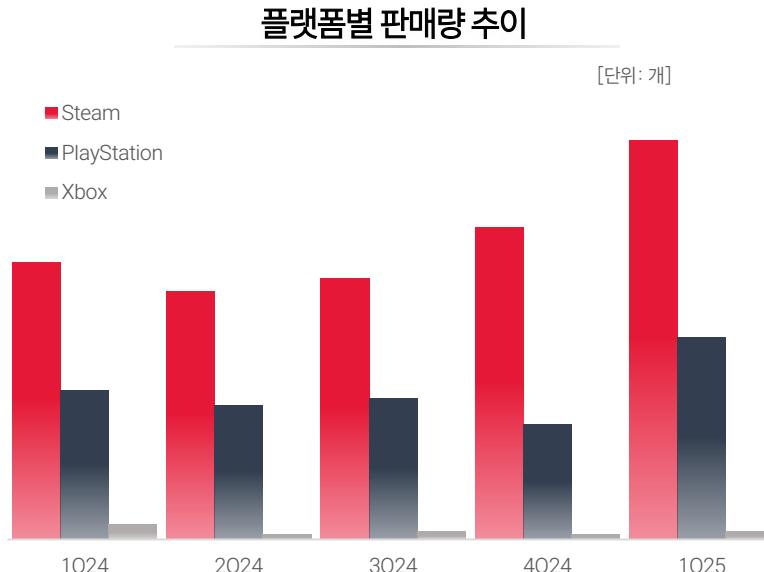
글로벌 PC/콘솔 신작 출시 현황



'P의 거짓' IP 프랜차이즈 전략

'P의 거짓' 시리즈 출시 통한 IP 프랜차이즈화

- 신작 경쟁이 치열한 Steam에서 견고한 판매량을 유지하며 글로벌 시장에서 인정 받는 게임으로 안착
- DLC 출시를 시작으로 'P의 거짓' IP 라이프 사이클 확장 및 차기작 준비를 통해 프랜차이즈화 실행



글로벌 소싱 및 퍼블리싱

글로벌 및 국내 인디 개발사 전략적 협업 통한 중장기 파이프 라인 확충

- 내러티브와 스토리 기반의 글로벌 개발사 전략적 협업
 - 폴란드 개발사 ‘자카자네’, 북미 개발사 ‘울프아이’와 신작 퍼블리싱 계약 체결
- 중장기 전략 방향에 맞는 국내 인디 개발사 지속 발굴, 퍼블리싱에 이어 장기적 동반 성장 기회 마련
 - 리자드 스무디 ‘셰이프 오브 드림즈’, 지노 스튜디오 ‘안녕서울: 이태원편’ 퍼블리싱, 올해 출시 목표



견조한 IP 라이브러리

다양한 장르와 멀티 플랫폼으로 **안정적인 성과**를 창출하는 주요 게임



소울라이크 액션 RPG

PC·CONSOLE

2023년 9월 출시

해외 유저 비중 97%

누적 다운로드 700만++



하이엔드 2D 그래픽 JRPG

MOBILE

2023년 6월 출시

해외유저 비중 76%

누적 다운로드 400만++



리듬 액션

PC·CONSOLE

2017년 1월 출시

해외유저 비중 45%

누적 다운로드 700만++



방치형 힐링

MOBILE

2021년 9월 출시

해외유저 비중 97%

누적 다운로드 7000만++

팬 중심 라이브 서비스

주요 라이브 게임 팬덤 중심으로 성장하는 전략

- 유저들과 소통을 기반으로 게임 업데이트, 라이브 스트리밍 등 진행
- 국내외 오프라인 이벤트 개최 및 게임쇼 참여 통한 글로벌 팬덤 케어 확대



| Live Service



PC·CONSOLE GAMES



전체 게임 누적 유저 수

100 Million ++



대응 플랫폼



Nintendo
SWITCH

Epic Games
Store

자체 개발 게임

- 소울라이크 액션 RPG
- 700만++ 유저
- 게임스컴 3관왕, 대한민국 게임대상 6관왕

| Lies of P

- 리듬 액션
- 600만++ 유저
- 스팀 한해 최고의 출시작

| DJMAX
RESPECT V

- FPS
- 6000만++ 유저
- 대한민국 게임대상 3관왕

| A.V.A

- 웹보드
- 1000만++ 유저
- 고스톱장르 RNG 공식 인증 최초 획득

| Pmang
포커·뉴맞고

퍼블리싱 게임

- SKUL the Hero Slayer
- 2D 로그라이트 액션
- 200만++ 유저
- 대한민국 게임대상

| SKUL
the Hero Slayer

| 산나비

| ShapeofDreams

| 안녕 서울
이태원편

- 액션 어드벤처
- 대한민국 게임대상, 스팀 리뷰 97% 압도적으로 긍정적
- 중국 인디게임 개발 어워드 '최고의 액션 어드벤처 게임'

- MOBA 액션 로그라이크
- Steam Next Fest 2025 가장 많이 플레이한 게임 9위
- BIC Festival 2024 3관왕 '액션', '아트', '라이징 스타'

- 퍼즐 플랫포머 어드벤처
- BIC Festival 2024 2관왕 '대상', '아트'



MOBILE GAMES



전체 게임 누적 유저 수

120 Million ++



대응 플랫폼



Apple
Appstore



Google
Play



OneStore



Galaxy
Store

자체 개발 게임

고양이와 스프	<ul style="list-style-type: none">방치형 힐링7000만++ 유저최고 DAU 120만 ++
---------	--

Oh! My Anne	<ul style="list-style-type: none">Match3 퍼즐구글/애플 스토어 평점 4.7++아름다운 일러스트와 따뜻한 스토리
-------------	---

영웅전설 가가브 트릴로지	<ul style="list-style-type: none">수집형 RPG일본 Falcom사 '영웅전설' IP 원작의 모바일 신작
------------------	---

KINGDOM 전쟁의 불씨	<ul style="list-style-type: none">중세 판타지 오픈월드 MMORPG자체 엔진 활용심리스 300 vs 300 대규모 전투
-------------------	---

퍼블리싱 게임

브라운더스트2	<ul style="list-style-type: none">하이엔드 2D 그래픽 JRPG아름다운 필드, 흥미진진한 스토리유니크한 턴제 전략 전투와 화려한 스킬 컷씬
---------	--

아이돌리 프라이드	<ul style="list-style-type: none">아이돌 육성 RPG일본 애니메이션 원작으로 최고의 아이돌을 육성하는 게임
-----------	---



신작 라인업

출시	게임	장르	플랫폼	시장	자체개발/퍼블리싱
2025년	Shape of Dreams	로그라이크 MOBA	PC(Steam)	글로벌	퍼블리싱
	P의 거짓 DLC	소울라이크	PC/콘솔	글로벌	자체개발
	고양이와 스프: 마법의 레시피	시뮬레이션	모바일	글로벌	자체개발
	안녕서울: 이태원편	퍼즐 플랫포머	PC(Steam)	글로벌	퍼블리싱
	영웅전설: 가가브 트릴로지	수집형 RPG	모바일	대만	자체개발
2026년 ~	킹덤 2	MMORPG	모바일	글로벌	자체개발
	Wolfeye Studios 신작	1인칭 RPG	PC/콘솔	글로벌	퍼블리싱
	Zakazane Studio 신작	서부 느와르 CRPG	PC/콘솔	글로벌	퍼블리싱
	라이프 시뮬레이션 신작	라이프 시뮬레이션	PC/콘솔	글로벌	자체개발
	서바이벌 액션 어드벤처 신작	서바이벌 액션 어드벤처	PC/콘솔	글로벌	자체개발
	P의 거짓 차기작	소울라이크	PC/콘솔	글로벌	자체개발

※ 위 계획은 현재 기준이며, 기획/초기 개발 단계의 작품은 제외하였음.

Appendix : 요약 재무제표

연결 재무상태표

(단위: 백만원)	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25
유동자산	324,984	306,422	302,822	314,032	316,235
현금및현금성자산	132,167	125,367	112,373	116,867	99,854
매출채권및기타채권	41,386	42,774	42,444	49,310	36,257
유동금융자산	143,906	131,378	141,244	141,032	173,184
기타유동자산	7,525	6,903	6,761	6,823	6,940
비유동자산	368,306	349,662	348,897	305,966	304,782
매출채권및기타채권	1,434	1,230	1,213	1,249	1,259
공동기업 및 관계기업투자	34,821	22,577	22,386	22,337	22,419
투자부동산	29,316	29,169	29,022	26,657	26,521
유형자산	86,265	86,270	85,753	87,493	86,957
무형자산	150,183	146,157	136,973	99,599	94,998
비유동금융자산	31,858	28,804	37,561	36,291	37,595
기타비유동자산	34,429	35,455	35,989	32,340	35,033
자산총계	693,291	656,084	651,719	619,998	621,017
유동부채	120,759	74,858	77,491	81,060	75,478
비유동부채	31,675	34,948	34,317	20,002	19,551
부채총계	152,433	109,805	111,808	101,062	95,028
지배기업소유주지분	505,617	510,917	505,160	487,326	495,657
자본금	11,017	11,017	11,017	11,017	11,017
주식발행초과금	129,989	129,989	129,989	129,989	129,989
이익잉여금	441,277	448,438	449,877	420,821	428,059
기타자본	(76,666)	(78,527)	(85,722)	(74,500)	(73,409)
비자본지분	35,240	35,362	34,750	31,610	30,332
자본총계	540,858	546,279	539,911	518,937	525,989
부채와자본총계	693,291	656,084	651,719	619,998	621,017

연결 손익계산서

(단위: 백만원)	1Q24	2Q24	3Q24	4Q24	1Q25
영업수익	97,064	87,012	93,134	89,602	89,030
영업비용	82,220	82,269	86,670	82,733	78,802
영업이익	14,844	4,743	6,464	6,869	10,229
금융수익	5,324	4,415	611	10,753	4,109
금융비용	2,385	(137)	6,692	4,569	4,976
영업외수익	1,912	658	2,922	4,765	589
영업외비용	441	3,035	1,820	39,724	708
관계기업투자평가손익	(407)	(271)	(192)	(27)	(197)
법인세치감전순이익	18,846	6,646	1,293	(21,933)	9,044
법인세비용	4,508	(1,027)	2,692	5,634	2,935
당기순이익	14,339	7,673	(1,399)	(27,567)	6,109
지배회사의 소유주지분	17,869	7,791	1,416	(24,682)	7,279
비자본지분	(3,530)	(118)	(2,815)	(2,885)	(1,170)